



COUR D'APPEL D'ORLEANS

Tribunal d' Instance
15, rue du Père Brottier 41000 BLOIS

Maison de la Justice et du Droit
3, place Lorjou 41000 BLOIS

Le Conciliateur de Justice
Louis LAZZAROTTI
Courriel : louis.lazzarotti@orange.fr

HOTEL DE VILLE
Monsieur le Maire
41330 SAINT-BOHAIRE

BLOIS, le 30 mars 2016

Monsieur le Maire,

Je vous prie de bien vouloir trouver ci-dessous l'information que je vous prie de bien vouloir porter à la connaissance de vos administrés, par tous moyens à votre convenance.

La mission du Conciliateur de Justice, se situe dans une perspective ambitieuse; il lui appartient d'aider à apporter, par des solutions négociées, une réponse plus adaptée à de nombreux litiges, et cela dans le cadre de l'institution judiciaire et en parfaite relation avec les Juges d'Instance et de Proximité.

Le Conciliateur de Justice assure une mission de service public, il intervient bénévolement.

La réussite de son intervention dépend largement de la confiance que lui accordent les parties, et la bonne volonté qu'elles manifestent pour parvenir à un accord.

Sans ignorer le droit, il est plus sensible à l'équité.

L'accord, d'une façon générale, est constaté par un document, signé des parties et du Conciliateur de Justice, lequel peut, si les parties l'expriment, recevoir la formule exécutoire du Juge, lui donnant ainsi la même valeur qu'un jugement.

De plus, sans que cela soit dans sa mission première, il lui arrive couramment d'être celui qui prend le temps d'écouter et, si nécessaire, oriente vers la structure adaptée.

Deux permanences; 2ème et 4ème jeudis de chaque mois, sont à la disposition de vos administrés, en prenant rendez-vous par appel téléphonique à la

MAISON DE LA JUSTICE ET DU DROIT
3, place Bernard Lorjou à BLOIS
02-54-45-16-16

Veuillez agréer, Monsieur le Maire, l'expression de ma considération distinguée.

Louis LAZZAROTTI
Conciliateur de Justice
du ressort
de la Cour d'Appel d'ORLÉANS

Contacts : De préférence par message électronique, à défaut par courrier personnalisé au T.I